

疫学研究の疑似ランダム化分析について、

なぜこの手法が必要なの？

問題設定: 薬の効果を正しく調べたい！

想像してください。あなたは新しい風邪薬の効果を調べる研究者です。

理想的な実験(ランダム化比較試験):

- 1000 人の患者をくじ引きで 3 つのグループに分ける
 - A 群: 新薬を飲む
 - B 群: 従来薬を飲む
 - C 群: 何も飲まない(プラセボ)

現実の観察研究:

- 病院のデータを見ると...
 - 新薬: 重症患者が多い(年配、持病あり)
 - 従来薬: 中程度の患者
 - 何もしない: 軽症患者が多い

この状況で単純に「新薬を飲んだ人の治癒率」を比べても、公平な比較になりません！

解決策: 疑似ランダム化で公平な比較を作る

Step 1: Propensity Score (傾向スコア) – 「どの治療を受けやすいか」を予測

傾向スコアとは: その人の特徴(年齢、性別、病歴など)から「どの治療を受ける確率が高いか」を計算した数値

具体例:

- 田中さん(70 歳、男性、糖尿病あり)
 - 新薬を受ける確率: 60%

- 従来薬を受ける確率: 30%
- 何もしない確率: 10%

数式(高校レベル):

$P(\text{治療 A を受ける確率}) = \text{年齢の影響} + \text{性別の影響} + \text{病歴の影響} + \dots$

より正確には:

$P(\text{治療 } j) = e^{(\beta_0 + \beta_1 \times \text{年齢} + \beta_2 \times \text{性別} + \beta_3 \times \text{病歴})} / (\text{全ての治療の確率の合計})$

ここで:

- $e = 2.718\dots$ (自然対数の底)
- $\beta_1, \beta_2, \beta_3 =$ それぞれの要因の重要度を表す数値

Step 2: IPW(逆確率重み付け) – バランスを整える魔法の重み

考え方:

- 珍しいパターンの人ほど「重く」扱う
- よくあるパターンの方は「軽く」扱う

具体例: 若い人で新薬を使った人は珍しい → 重みを大きくする 高齢者で新薬を使った人は普通 → 重みは普通

数式:

重み = その治療を受けた人全体の割合 ÷ その人が治療を受ける確率

例: 新薬の重み = (新薬を受けた人の割合) ÷ (田中さんが新薬を受ける確率)
 $= 0.33 \div 0.60 = 0.55$

Step 3: 共変量バランス – 「本当に公平になったか」チェック

調整前後で各グループの特徴を比較:

標準化差分の計算:




標準化差分 = |グループ A の平均年齢 - グループ B の平均年齢| ÷ 標準偏差

例：

調整前：|75 歳 - 45 歳| ÷ 15 歳 = 2.0 （大きな差！）

調整後：|65 歳 - 63 歳| ÷ 15 歳 = 0.13 （小さな差）

判定基準：

- 0.1 未満:とても良いバランス 
- 0.1~0.25:まあまあのバランス 
- 0.25 以上:バランス悪い 

Step 4: ブートストラップ疑似ランダム化 - 「もしランダムだったら」を再現

ブートストラップとは：データから重み付きでランダムに抜き出して、新しいデータセットを作ること

手順：

1. 元のデータ 1000 人から、重みを考慮して 1000 人を復元抽出
2. この新しいデータセットで治療効果を計算
3. これを 100 回～1000 回繰り返す

重み付き抽出の例：

田中さんの重み = 0.55 → 選ばれにくい

佐藤さんの重み = 2.1 → 選ばれやすい

Step 5: ANOVA 分析 - グループ間の差を統計的に検定

一元配置分散分析の考え方：「グループ間の差」が「グループ内のばらつき」よりも大きいかを調べる

F 統計量の計算：

$F = \text{グループ間の差の大きさ} \div \text{グループ内のばらつき}$

グループ間の差 = $\sum (\text{各グループの人数}) \times (\text{各グループの平均} - \text{全体平均})^2$

グループ内のばらつき = $\sum (\text{個人の値} - \text{そのグループの平均})^2$

具体例:

新薬グループ：平均治癒日数 = 3 日

従来薬グループ：平均治癒日数 = 5 日

何もしないグループ：平均治癒日数 = 7 日

全体平均：5 日

グループ間の差 = $300 \times (3-5)^2 + 300 \times (5-5)^2 + 300 \times (7-5)^2 = 3600$

各グループ内で個人差（例：2 日で治る人、4 日かかる人など）

グループ内ばらつき = 2400

$F = 3600 \div 2400 = 1.5$

全体の流れ：まとめ

観察データ（偏りあり）

↓

① 傾向スコア計算（治療を受ける確率）

↓

② IPW 重み付け（バランス調整）

↓

③ バランスチェック（調整できたか確認）

↓

④ ブートストラップ（疑似ランダム化）

↓

⑤ ANOVA 分析（統計的検定）

↓

結論：公平な治療効果の比較

この手法のすごいところ

1. 観察研究でもランダム化試験に近い結果が得られる
2. 統計的に厳密な比較ができる
3. 複数の治療法を同時に比較可能
4. 感度分析で結果の信頼性も確認

身近な例で理解

学校の例：

- 「塾に行った生徒の成績向上効果」を調べたい
- でも、塾に行く生徒は元から勉強熱心...
- この手法で「もし無作為に塾に行かせたら」の効果を推定！

この方法により、観察研究でも「本当の因果関係」を科学的に明らかにできるので
す！